

guida rapida



avviare il programma

familiarizzare con l'interfaccia

gli strumenti di lavoro: CAD-CAM-CNC

importare un file DXF

IMPORTANTE

La prima operazione da fare, una volta installato il software, è configurare la lingua voluta.

Dalla prima videata:

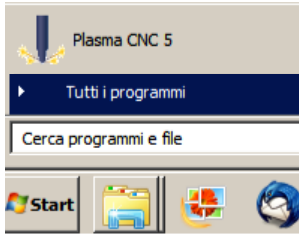


Configurazione ⇒ Preferenze ⇒ Lingua ⇒  chiudere poi il programma e riaprirlo

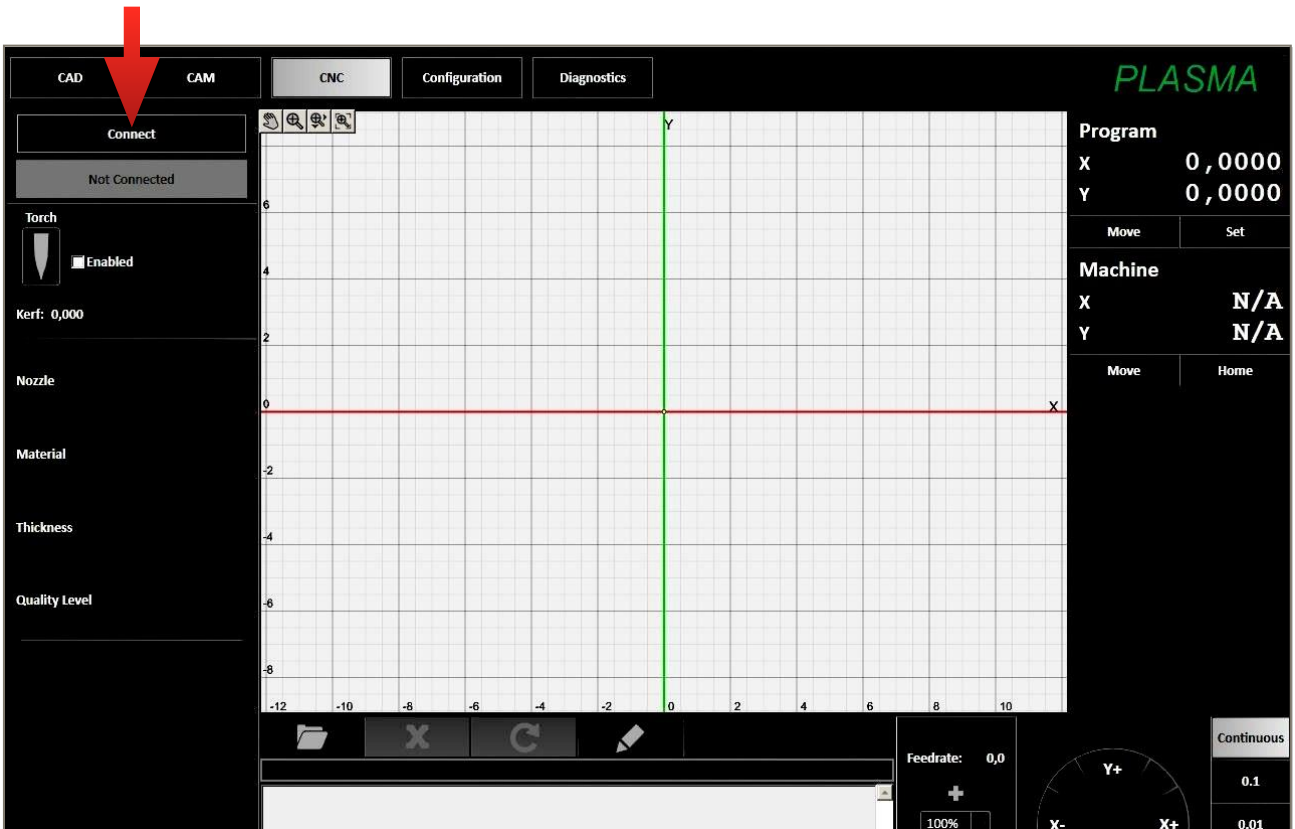
Per un corretto utilizzo del programma seguire attentamente queste linee guida:

- **NON SCARICARE e NON INSTALLARE assolutamente alcun aggiornamento del sistema operativo windows**
- **NON DISINSTALLARE per nessun motivo il programma**
- **Per qualsiasi problematica contattare il Vs. rivenditore.**

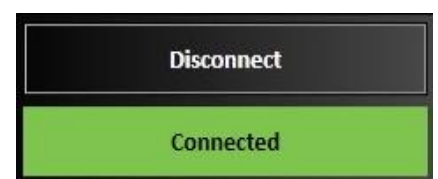
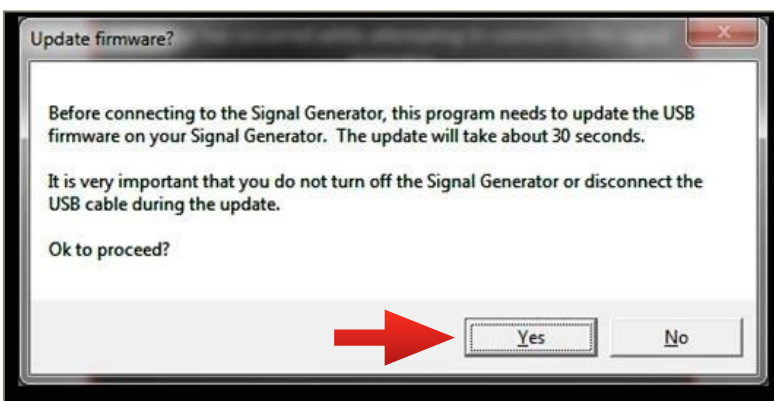
1. Avviare il programma



Per avviare il programma aprire il menù di avvio cliccando su *start* nell'angolo in basso a sinistra dello schermo. Con il Sistema Windows 8 andare su Apps View; Con il Sistema Windows 7 selezionare *Tutti i programmi*. Trovare e cliccare due volte sull'icona per avviarlo. Se verrà utilizzato frequentemente lo troverai tra le icone corrispondenti ai programmi di uso frequente direttamente sul menù *Start* che appare quando fai clic sul pulsante *Start*

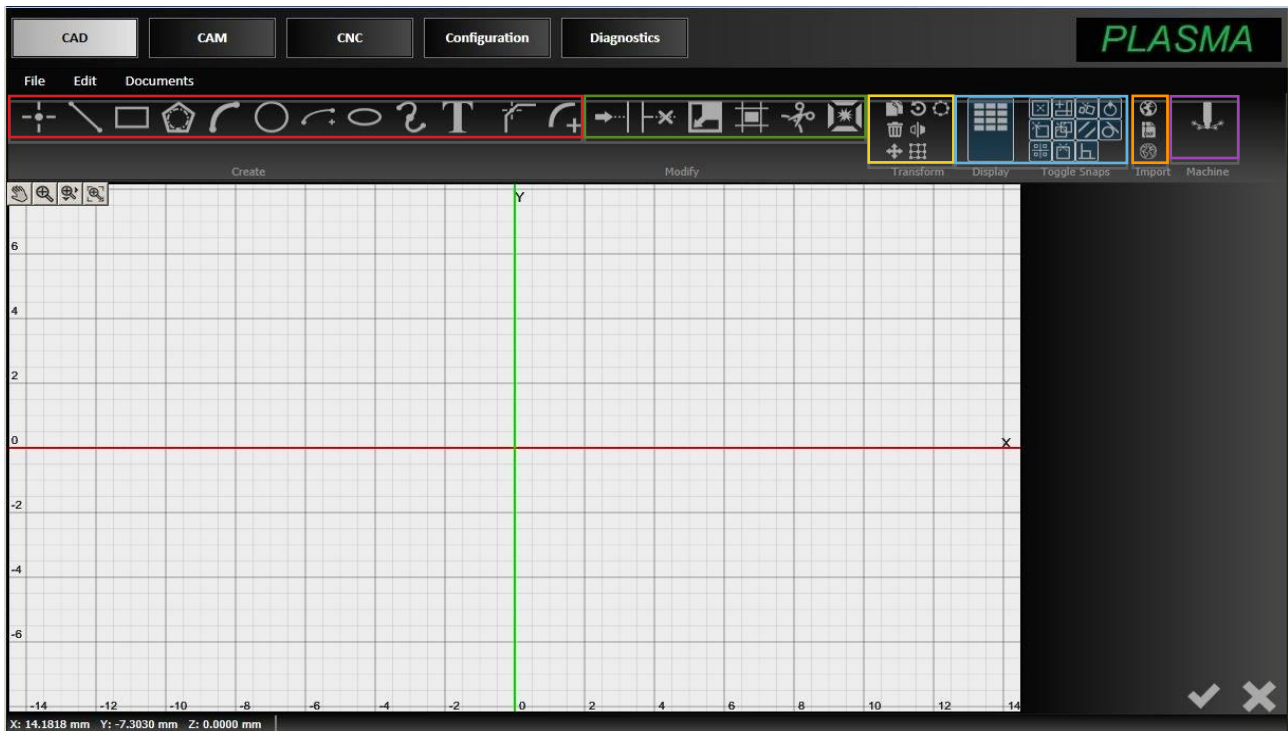


Si aprirà la finestra principale del programma e il CNC Editor visualizzato. Nell'angolo in alto a sinistra selezionare il tasto nero *Connect* per collegare la Centralina Elettronica, che avrete precedentemente collegato alla corrente elettrica e accesa. La prima volta vi potrebbe essere richiesto di **aggiornare** il firmware USB nella centralina: in questo caso cliccare *Yes* per aggiornare il firmware USB



Una volta completato l'aggiornamento, il programma si conetterà alla centralina elettronica. La barra grigia diventerà verde e sarà visualizzato lo stato *Connected*.

2. Familiarizzare con l'interfaccia



Strumenti nel rettangolo rosso per disegnare:

PUNTO - LINEA - RETTANGOLO - POLIGONO - ARCO - CERCHIO - ARCO ELLITTICO - ELLISSE - SPLINE - TESTO - SMUSSO - RAGGIO -

Strumenti nel rettangolo verde per modificare il disegno dopo averlo selezionato con il tasto del mouse premuto:

ESTENDERE - TAGLIARE - RIDURRE o INGRANDIRE - OFFSET - DIVIDERE

Strumenti nel rettangolo giallo per visualizzare o trasformare:

COPIA - RUOTA - SERIE CIRCOLARE - CANCELLA - SPECCHIO (DUPLICA in modo SPECULARE) - MUOVI - SERIE LINEARE

Strumenti nel rettangolo blu per visualizzare nella finestra:

TOGLIERE O LASCIARE la GRIGLIA MILLIMETRATA
i vincoli del disegno e le loro caratteristiche , per il momento sono tutti ATTIVI (vedere il manuale d'uso).

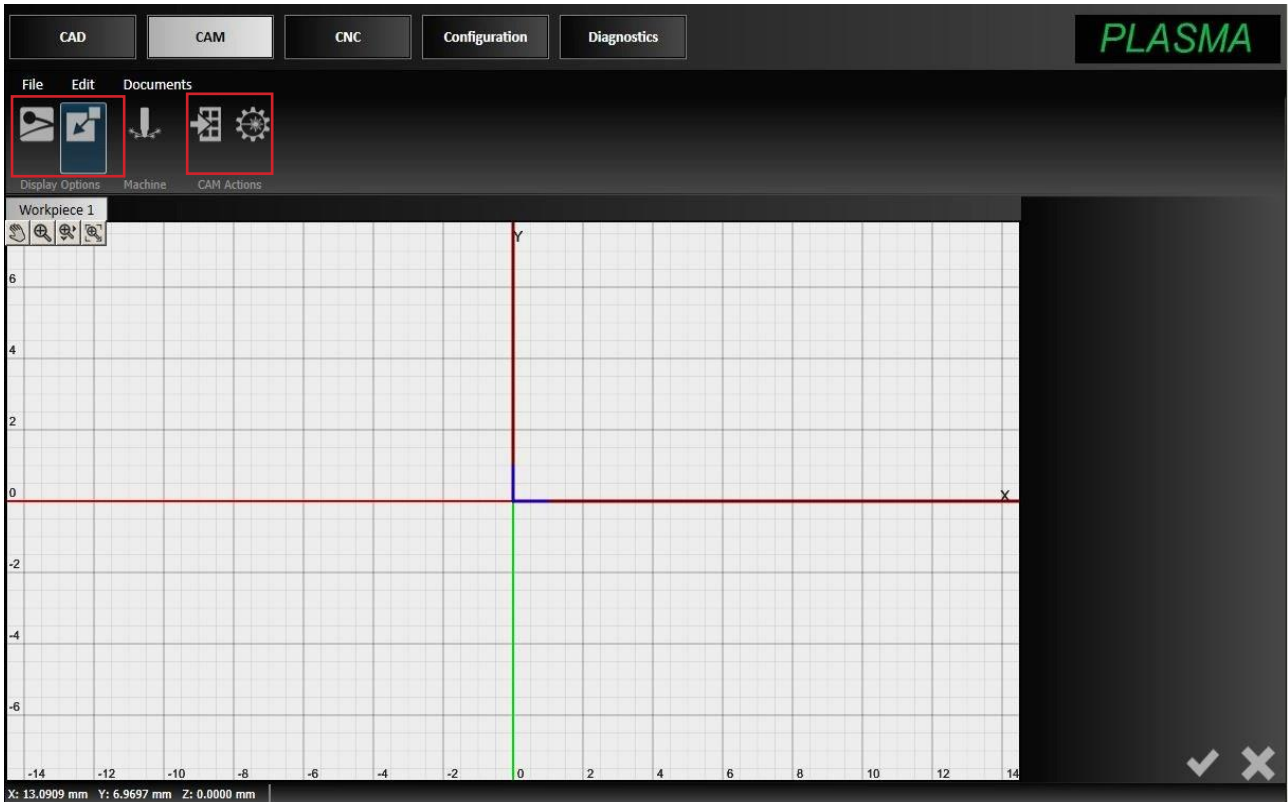
Strumenti nel rettangolo arancione per importare immagini o files:

IMPORTA UNA IMMAGINE SILHOUETTE - IMPORTA UN FILE DXF - IMPORTA UNA IMMAGINE CENTER LINE

Strumento nel rettangolo viola per lanciare il comando di taglio

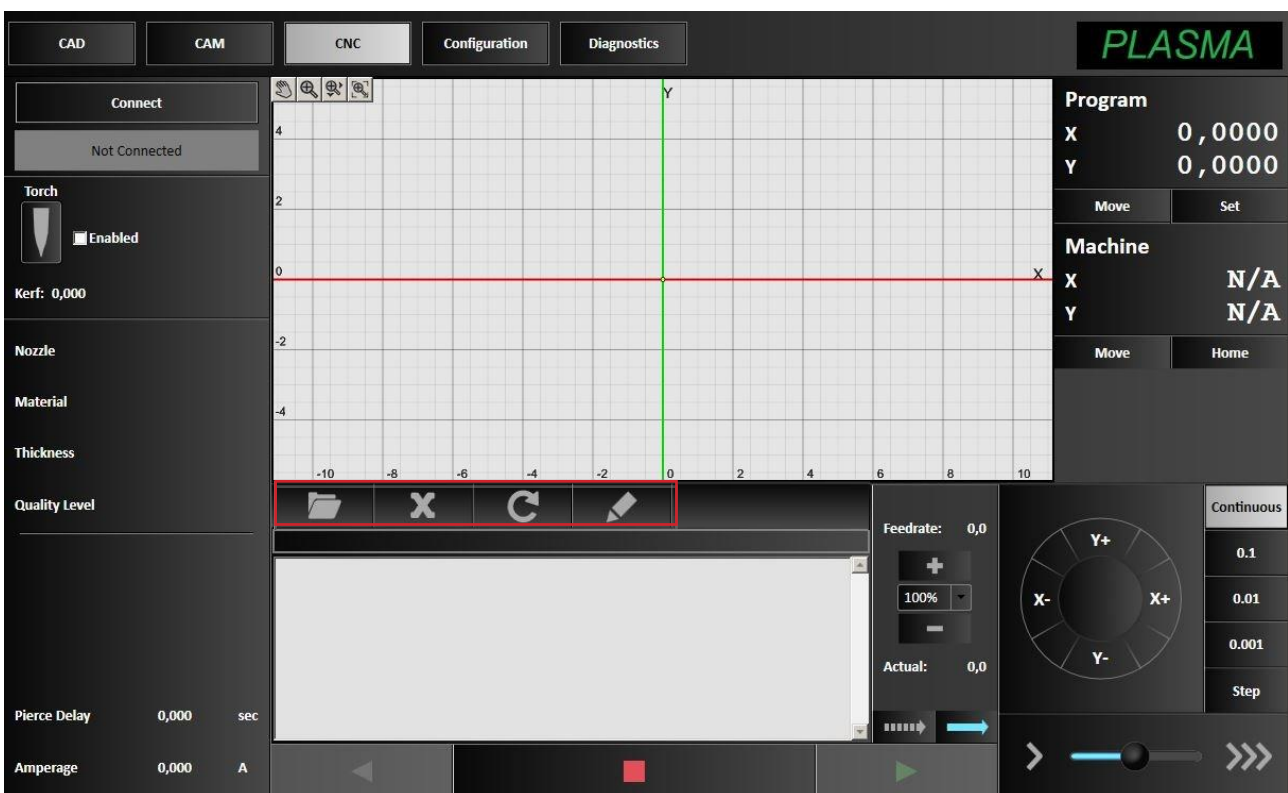
SELEZIONARE L'ICONA

2. Familiarizzare con l'interfaccia



Strumenti nel rettangolo rosso:

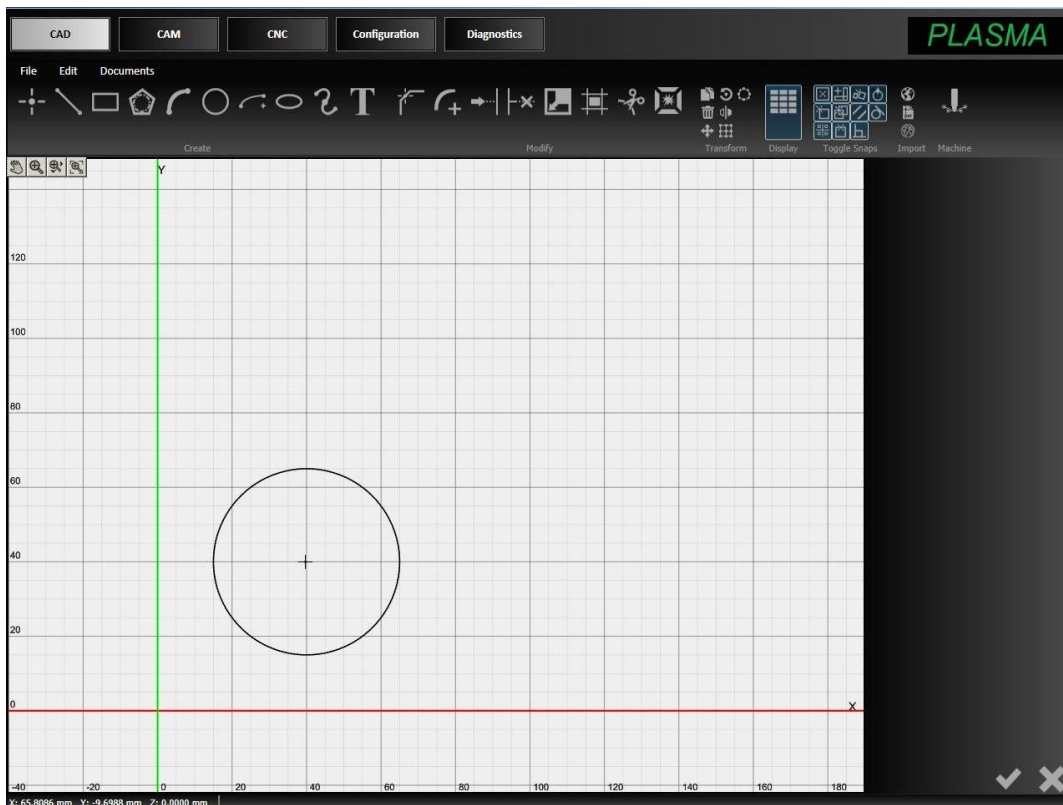
visualizzare il kerf - visualizzare la lamiera - moltiplicare il pezzo da tagliare sulla lamiera -
dettare le impostazioni di taglio



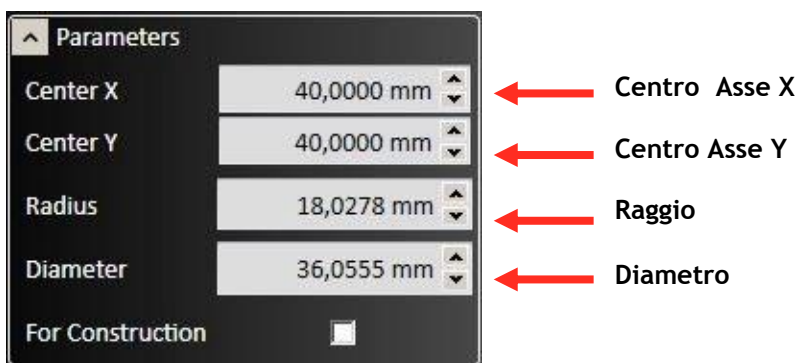
Strumenti nel rettangolo rosso:

clickare per trovare la cartella dove sono archiviati i codici G
annullare il codice G in uso - resettare il codice G - modificare il codice G

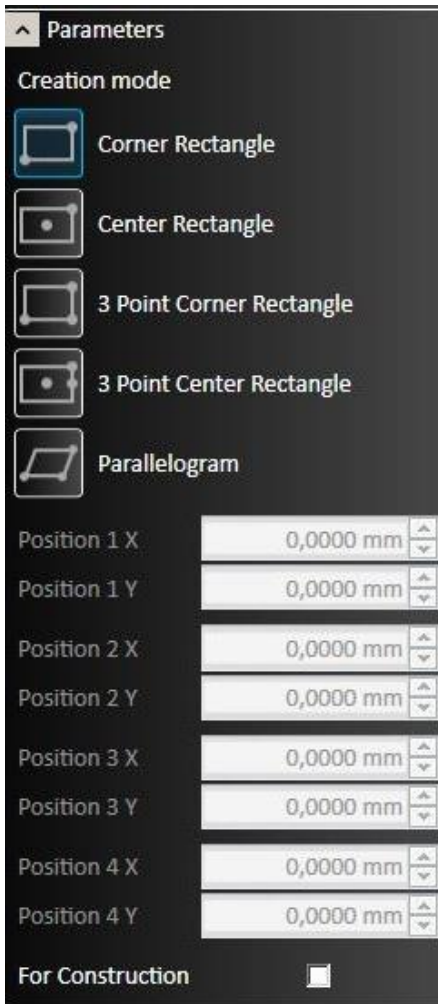
3. CAD: creare un nuovo disegno



- Cliccare su *CAD*, nella parte superiore dello schermo, per aprire CAD Editor.
- Selezionare la funzione cerchio cliccando sul tasto *Circle* nella barra degli strumenti.
- Cliccare nella finestra del disegno il punto dove si vuole posizionare il centro del cerchio relativo ad ogni asse
- Cliccando sul cerchio (diventa rosso) si apre la finestra dei parametri dove si possono modificare manualmente le varie misure del cerchio, compresa la posizione esatta relativa agli assi, il diametro e il raggio.
- Realizzato il modello voluto, selezionare il segno di spunta verde per approvare tutte le modifiche e deselegionare la funzione.



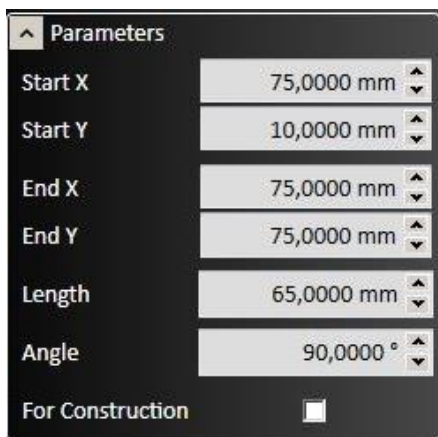
3. CAD: creare un nuovo disegno



Ora costruiremo il rettangolo che lo circonda. Sulla barra degli strumenti del disegno, selezionare l'opzione rettangolo.

Abbiamo più modi per disegnare un rettangolo: selezioniamo quello che vogliamo utilizzare: adesso useremo il metodo dei 2 angoli: *Corner Rectangle*

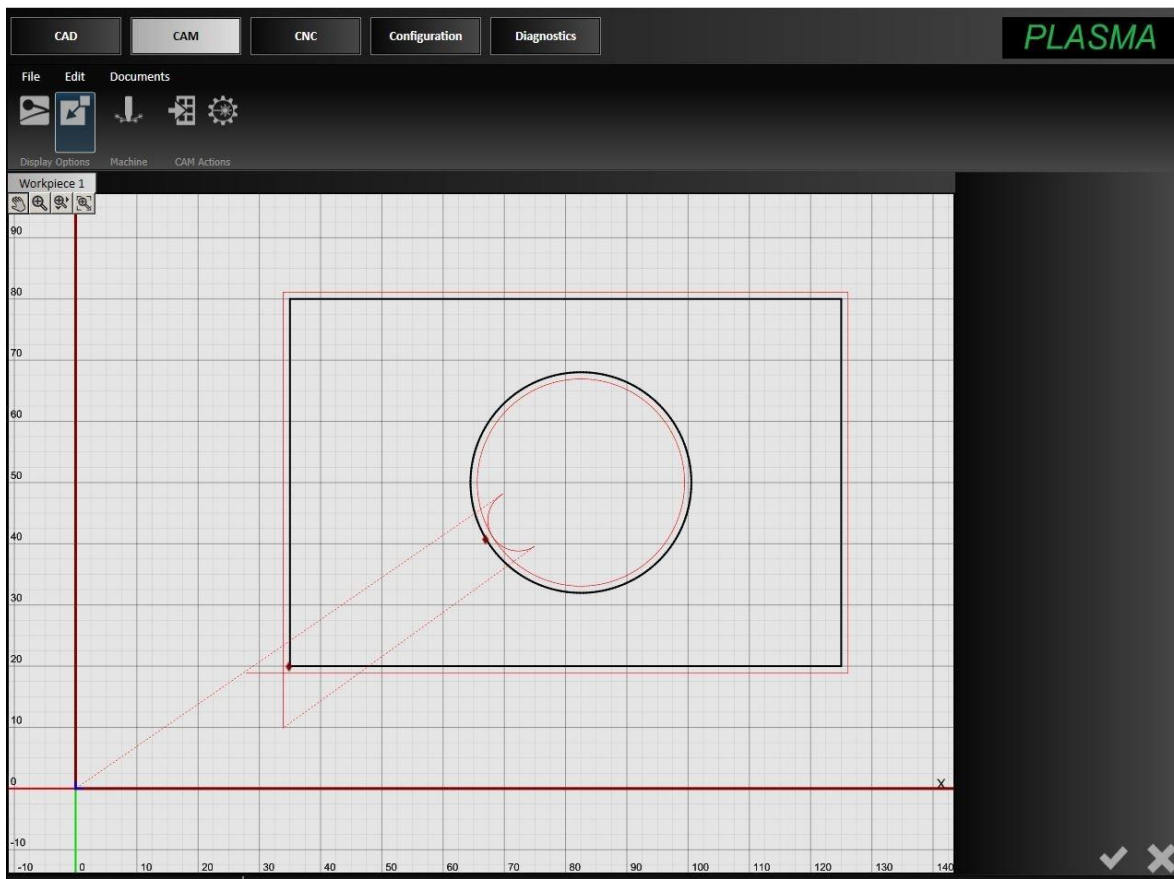
Selezionare il primo angolo del rettangolo cliccando con il mouse, portare il puntatore sull'angolo opposto e cliccare per aggiungere il rettangolo al disegno.



Possiamo modificare le misure del disegno nella finestra dei parametri che si apre quando selezioniamo il lato del rettangolo che vogliamo modificare.

Realizzato il modello voluto, selezionare il segno di spunta verde per salvare il disegno, approvare tutte le modifiche e deselegionare la funzione.

4. CAM: modificare il percorso di taglio



Ora che il disegno è stato completato, è il momento di fare le regolazioni del tracciato della torcia con CAM Editor. La finestra ora mostra il disegno e il tracciato della torcia.

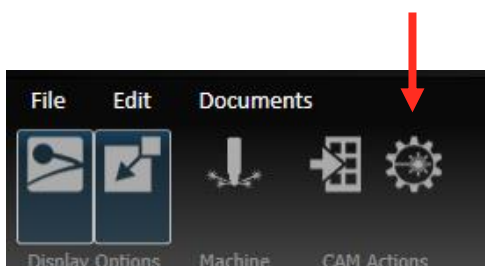
Le linee rosse continue indicano il percorso che la torcia seguirà per tagliare il materiale

Le linee rosse tratteggiate indicano i movimenti rapidi di avanzamento: il taglio non è attivo.

La linea rossa spessa lungo l'esterno indica le dimensioni della lamiera che viene tagliata

La linea blu indica il punto zero.

Innanzitutto sposteremo il disegno dal punto zero. Cliccare in qualsiasi punto del disegno per selezionarlo e trascinarlo in una nuova posizione. Cliccare in un qualsiasi punto dello schermo per deselectionare il disegno.



Ora dobbiamo specificare le impostazioni.

Cliccare su Plasma Settings (Impostazioni del Plasma) sulla barra delle operazioni CAM per aprire la finestra dei parametri. Selezionare il tipo di torcia e la misura dell'ugello, il tipo di materiale da tagliare e lo spessore, il kerf e il livello di qualità.

5. CNC: terminare il disegno con il taglio



velocità di taglio: per una qualità ottimale per i cerchi diminuirla del 40% rispetto al taglio rettilineo

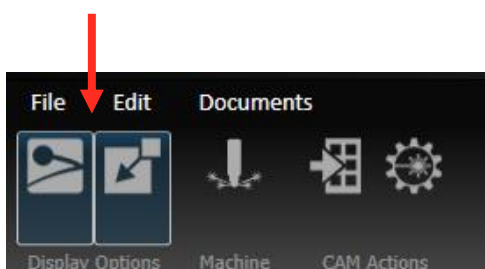
misura sicurezza altezza: si consiglia di non modificare il parametro

altezza di sfondamento: si consiglia di non modificare il parametro

ritardo di sfondamento: il tempo che impiega la torcia a sfondare il pezzo prima di iniziare a tagliare, modificare secondo le vostre esigenze.

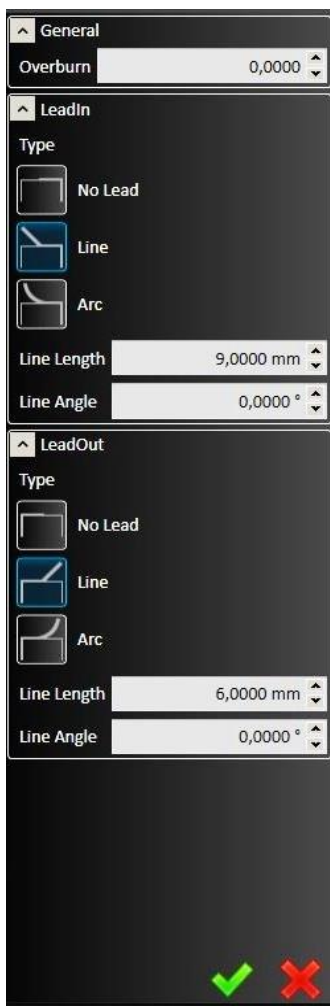
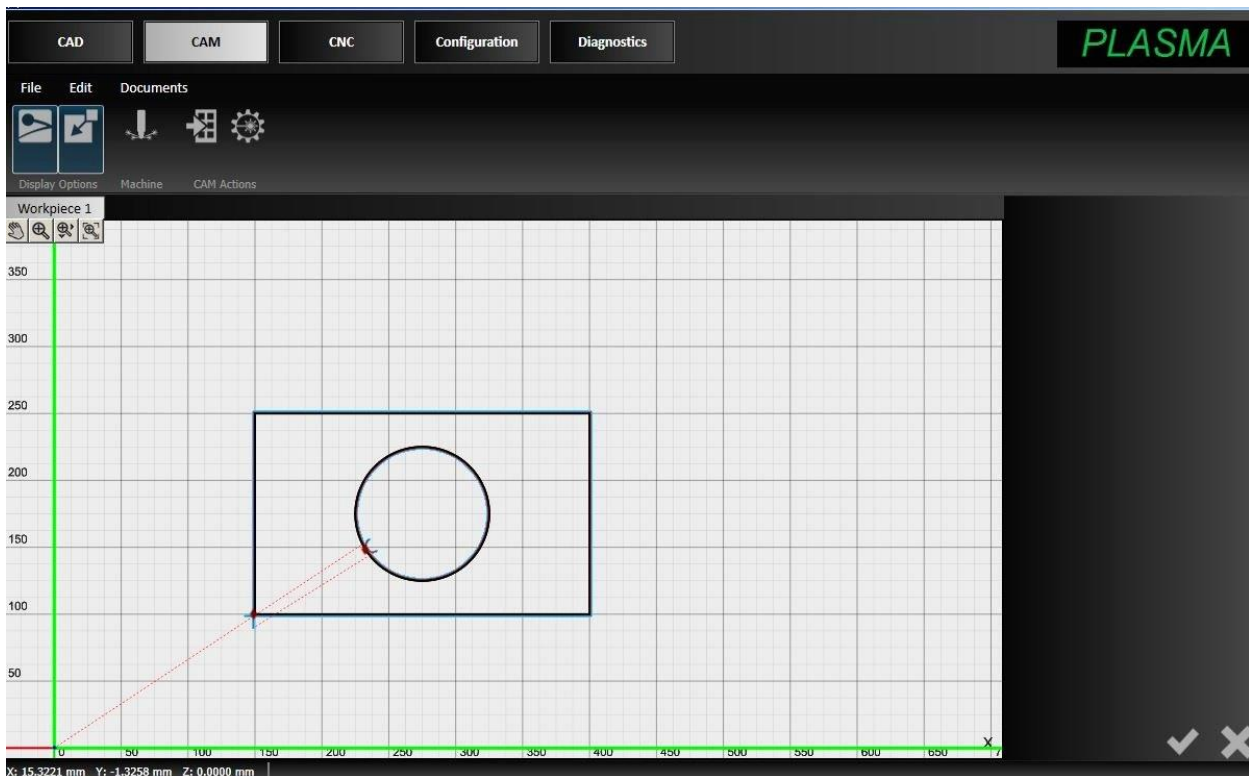
voltaggio: si consiglia di non modificare il parametro

Ora regoleremo nel disegno le linee guida di "entrata" e di "uscita" del taglio .



Questo ci permetterà di personalizzare il tracciato e terminare il disegno. In questa fase, può aiutare vedere il "kerf" (spessore del materiale asportato dal taglio) Selezionare Display Cutting Direction (Visualizzare la Direzione del Taglio) e Display Kerf (Visualizzare lo spessore del materiale asportato dal taglio) nella barra Display Options (Opzioni di Visualizzazione).

5. CNC: terminare il disegno con il taglio



Per modificare le linee guida, cliccare sul piccolo rombo rosso che si trova sul tracciato delle figure:

cliccando sul rombo del cerchio si aprirà questa finestra dei parametri.

Selezionare *Arc* sia come *leadin ENTRATA* che come *leadout USCITA* e indicare la misura desiderata.

Per ogni **figura geometrica curva** usare sempre *Arc* come entrata e come uscita.

Cliccare ora sul piccolo rombo del rettangolo.

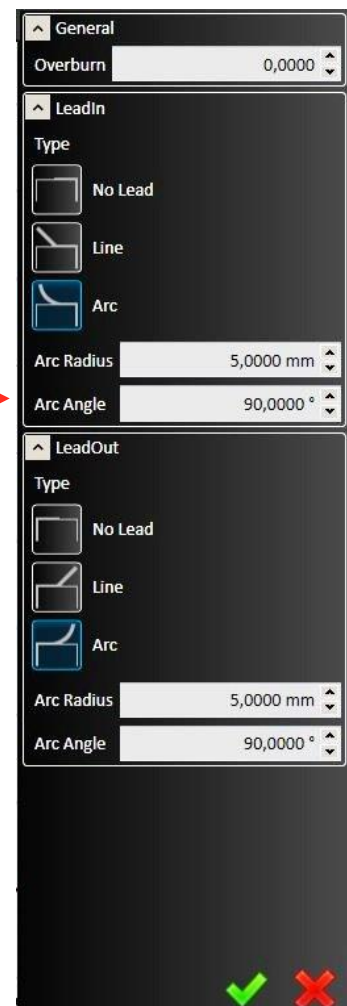
Selezionare *Line* e indicare la misura desiderata.

Per ogni **figura geometrica che abbia angoli a spigolo vivo** usare *Line* sia come entrata che come uscita.

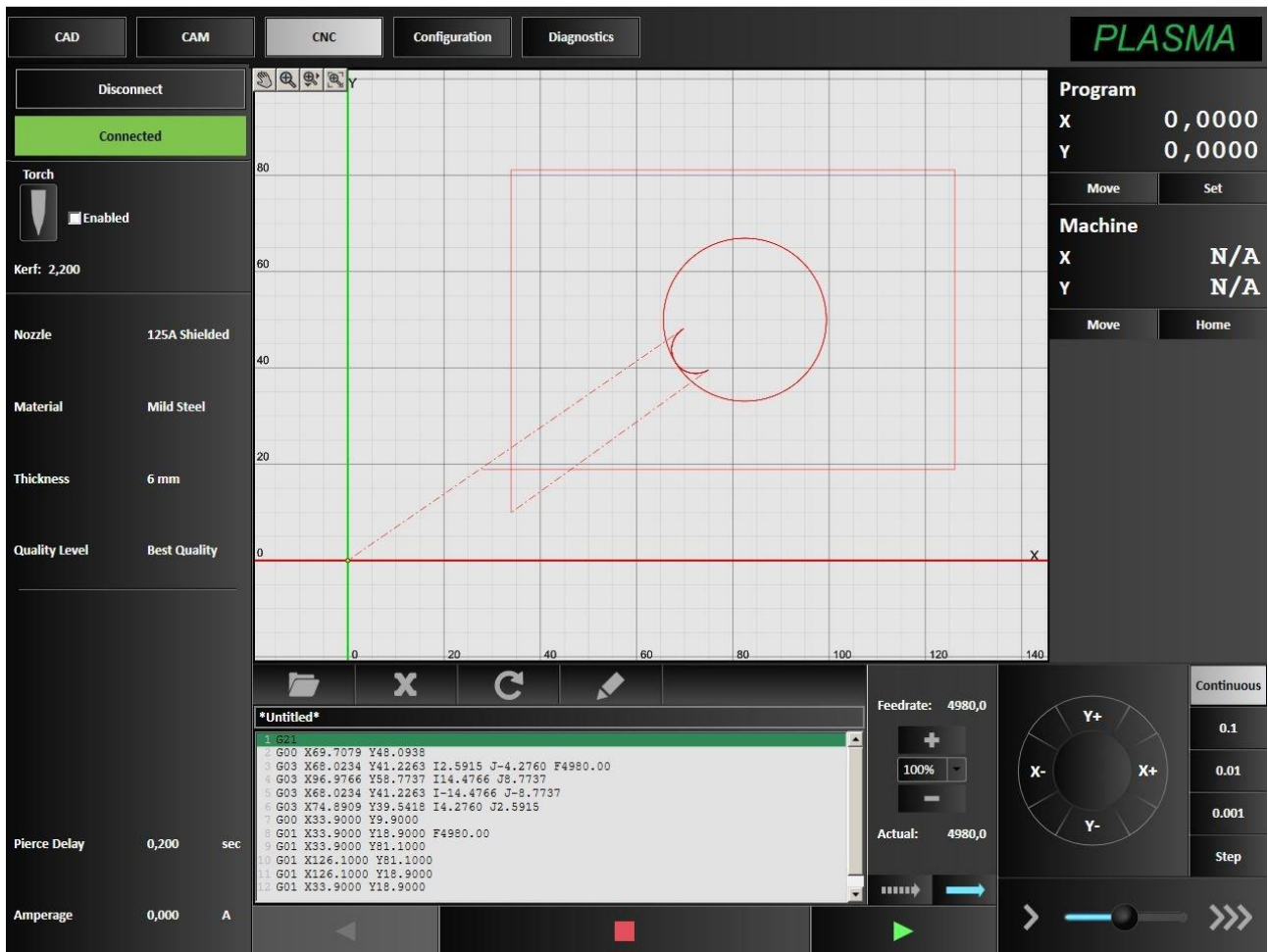
Cliccare sul segno di spunta verde per applicare le modifiche.

Ora il disegno è pronto per essere tagliato.

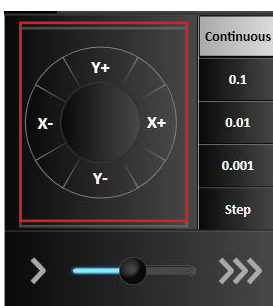
Quando sono terminate tutte queste operazioni, per l'invio cliccare su *Machine* nella barra degli strumenti.



5. CNC: terminare il disegno con il taglio

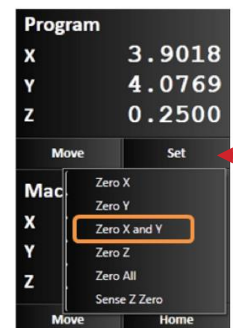


Il tasto *Machine* inserirà automaticamente il Codice G nella finestra di programmazione. Prima di tagliare il pezzo, dobbiamo impostare il punto zero nella macchina.



Utilizzando i tasti della barra degli strumenti jog (X e Y) spostare la torcia nella posizione che si vuole determinare come PUNTO ZERO.

Quando la torcia sarà nella posizione corretta, cliccare *Set* in alto a destra, sotto le coordinate del programma, e apparirà la finestra *Zero X and Y* dove valori di X e Y saranno impostati automaticamente a zero.



Selezionare *Avvio* e la torcia inizierà a tagliare il vostro primo pezzo. Rimanete sempre in allerta per premere il pulsante rosso di Arresto Avanzamento (Feed Hold) o il tasto di emergenza posto sulla traversa del pantografo.

Congratulazioni! Avete tagliato con successo il vostro primo pezzo usando Plasma5 CNC.

6. importare un file DXF



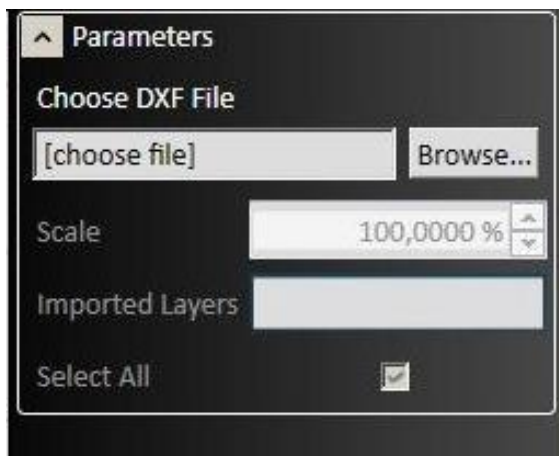
Plasma5 CNC può anche importare files DXF archiviati nel computer o in altro dispositivo.

I files DEVONO ESSERE provenienti da AUTOCAD e devono essere stati SALVATI nel seguente formato: AUTOCAD 2000 DXF.

Aprire il programma.

Portarsi nella finestra CAD.

Cliccare sull'icona DXF come indicato dalla freccia.



Si aprirà la finestra *Parameters*.

Cliccando su *Browse* potrete localizzare la cartella o il dispositivo che contiene i files archiviati.

Selezionando quello scelto, lo vedrete apparire nella finestra CAD.

Procedere dalla sezione 4.



Plasma5 CNC September 2014

Mod. GR/I/9.14